

Informasjon om Den Digitale Fagarbeider, gjennomføring i Oslo 2022-2023

Den Digitale Fagarbeider er et modulbasert studium, som har som mål å gjøre fagarbeidere komfortabel med digitale verktøy på dagens og morgendagens digitale byggeplasser.



Den Digitale Fagarbeider inneholder seks moduler som dekker alt fra grunnleggende IT-kunnskaper, via digital avviksføring og tegninger på mobil/nettbrett, til en innføring i BIM og VDC. Studiet er en del av bransjeprogrammet for industri og byggenæring, som er laget av trepartssamarbeidet mellom BNL/EBA, Fellesforbundet og Regjeringen.

Hver modul har samlinger over fem kvelder og gjennomføres med fysisk oppmøte på Fagskolen Oslo. I tillegg så må det regnes med en noen timer på egenarbeid og jobbing med arbeidskrav. Arbeidskravet er i all hovedsak en logg og et refleksjonsnotat fra samlingen. Vi legger stor vekt på det praktiske og fokuset ligger mer på opplevelsen og det å se mulighetene enn på det teoretiske.

Arbeidsformene skal gi trening i å søke kunnskap, kritisk tenkning og problemløsning. Arbeidsmetoder som anvendes i studiet er forelesninger, dialogpreget undervisning, presentasjoner, praktiske oppgaver, praksis og selvstudium med nettstøttet veiledning, samt ulike former for arbeid i grupper. Dette forutsetter at studenten deltar aktivt i eget læringsarbeid og samarbeider med andre.

Det gis kompetansebevis for hver modul, og ved fullført studium (alle seks modulene) deles det ut vitnemål. Vurderingen blir gjort ut fra bestått/ikke bestått.

Hver modul gir 2,5 studiepoeng, totalt 15 for fullstendig vitnemål.



Moduloversikt

Modul 1-3 er grunnmodulene.

Vi anbefaler alle å ta de tre grunnmodulene før de tar de senere modulene; spesielt anbefales modul 1. Denne modulen gir blant annet studentene opplæring i verktøyene som kreves for å kunne levere godt på arbeidskravene i de andre modulene.

MODUL 1 2,5 stp

Grunnleggende digitale ferdigheter

Introduksjon og oppstart
Digitalt velkart for BAE-næringen
Digitale kommunikasjonssystemer
Digitale verktøyer for byggeplass
Faser og modenhetsgrad på prosjekter

Her går vi starter vi på helt enkelt nivå og går gjennom litt grunnleggende pc-kunnskaper. Vi ser på enkel bruk av Excel, bruk av Outlook og Teams til kommunikasjon.

Det blir også en gjennomgang av Word og logging for å kunne gjennomføre studiet på en grei måte.

MODUL 2 2,5 stp

Digital hverdag Fagarbeider **Trinn I**

Prosjektportal – Digital leveranse
Digital HMS i byggeprosjekt
Avvikshåndtering i mobile plattformer
Digital kommunikasjon

Her ser vi blant annet på føring av timer, registrering av avvik og hvordan jobbe etter sjekklister. Det blir en runde med hvordan man kan bruke VR til HMS på byggeplassen og en kan bruke digitale oppslagstavler.

MODUL 3 2,5 stp

Digital produksjon Fagarbeider **Trinn I**

Digitale tegninger
Produksjon etter 2D og 3D
BIM-kiosk

I denne modulen går vi hovedsakelig gjennom hvordan jobbe med digitale arbeidstegninger, enten som nettbrettløsninger eller bruk av BIM-kiosk.



Modul 4 og 5 er viderekomne nivå.

Her går vi videre på det som gjennomgås på modul 2 og 3, og ser mer på administrasjonen av plattformer. Men også ser litt på teknologi som ennå ikke er tatt i bruk i stor skala ennå.

MODUL 4 2,5 stp

Digital hverdag
Bas, Verneombud, Selvstendig håndverker og servicearbeid **Trinn II**

Administrator av prosjektportal
Digitale vernerunder
Digitalt vareregister på byggeplass
Avvik og dokumentasjon av/i produksjon (360 & VR)

Her ser vi på hvordan informasjonsflyten går i plattformene som brukes, og hvordan lager man et prosjekt, en sjekklister, osv. Det blir også en runde på digitale måter å dokumentere arbeid på, og hvordan en kan bruke digitale vareregistreing

MODUL 5 2,5 stp

Digital produksjon
Bas, Verneombud, Selvstendig håndverker og servicearbeid **Trinn II**

Faglig ledelse
BIM på byggeplass
4D – Framdrift fra modell
AR og VR for kontroll
Digitale oppslagsverk

Nå ser vi på hvordan jobbe med filhoteller og lignende plattformer. Hvordan kan en bruke Solibri til mengdeuttak, visualiseringer av arbeidspakker, og enkel klassifisering. Det blir en presentasjon av AR og hvordan dette kan brukes i produksjon.

Modul 6 er toppmodulen

Her ser litt prosjektering og prosjekteringsverktøy, blant annet gir vi et innblikk i kontrakter, LEAN, BIM og VDC. Vi ser på hvordan dette påvirker fagarbeideren og hvordan fagarbeideren kan bidra inn mot prosjekteringen.

MODUL 6 2,5 stp

VDC (Virtual Design and Construction) og kontraktsformer

BIM – Bygningsinformasjonmodell

Lean – Trimmet bygging og kontinuerlig forbedre praksis

ICE-prosess – Aktiv og digitalt involverende problemløsning

Kontraktsformer – Påvirkning på prosjektet og fagarbeideren



Utstyr

Studenten trenger tilgang til egen bærbar PC, som kan brukes på studiet (studenten må ha muligheter til å legge inn programvare). Ellers ingen krav.

Det kan være en fordel med egen iPad, men skolen har iPader som kan brukes under samlingene. De fleste appene som brukes er gratis, men ikke alle.

Kostnad

Tilbudet er gratis for studenter og bedrifter

Det må avtales i hver enkelt bedrift hvorvidt bedriften dekker ordinær lønn for studentene under samlingene.

Påmelding

Via linken under eller på Fagskolen Oslo sine hjemmesider:

<https://tjenester.oslo.kommune.no/ekstern/veiledere/datadrevet/#/?id=479>

For mer informasjon

Fagskolen sine hjemmesider

[Fagskolen Oslo - Digital Fagarbeider](#)

eller ta kontakt med:

Lasse B. Kristensen
Prosjektleder/lærer Den Digitale Fagarbeider

e-post: lasse.kristensen@osloskolen.no

Telefon: +47 97014024